



Instrukcja do zajęć z przedmiotu
Podstawy programowania

Prowadzący - odpowiedzialny za przedmiot: dr inż. Wojciech Zajac

Numer ćwiczenia: 10

Temat: Pliki

Cel ćwiczeń: Praca z plikami.

Zadanie 1. Napisz program o nazwie `ZAP_TAB.C`, operujący na tablicy $N=5$ liczb całkowitych. Program ma za zadanie wczytać dane z klawiatury do tablicy w funkcji `wczyt_danych` i zapisać je do pliku `d:\student\liczby.txt` w funkcji `zapisz_plik`. Sprawdź z poziomu systemu operacyjnego czy plik został zapisany prawidłowo.

Zadanie 2. Napisz program o nazwie `CZYT_T.C`, operujący na tablicy $N=5$ liczb całkowitych. Program ma za zadanie wczytać tablicę z pliku `d:\student\liczby.txt` w funkcji `wczytaj_plik` i wyświetlić dane na ekranie w funkcji `wypisz_dane`.

Zadanie 3. Programy z zadań 1 i 2 zmodyfikuj tak, by nazwa pliku do zapisu danych pochodziła od użytkownika. Sprawdź ich działanie.

Zadanie 4. Program z zadania 1 zmodyfikuj tak, by zakończenie programu nastąpiło dopiero po pomyślnym zapisie danych

Zadanie 5. Napisz program `ZAP_TAB2.C`, operujący na tablicy tablic liczb rzeczywistych (o rozmiarze $M=4$ na $N=2$). Program ma za zadanie wczytać dane z klawiatury do tablicy, wyświetlić je na ekranie w formie macierzy, a następnie zapisać je do pliku `d:\student\liczby2.txt`

Zadanie 6. Napisz program o nazwie `CZYT_T2.C`, odczytujący z pliku tablice tablic liczb rzeczywistych z poprzedniego zadania. Program ma za zadanie wczytać tablicę z pliku `d:\student\liczby2.txt` i wyświetlić na ekranie w formie macierzy.

Zadanie 7. Napisz program o nazwie `LIST.C`, przeznaczony do odczytu i wyświetlenia (znak po znaku) dowolnego pliku tekstowego. Program ma odczytać użytkownika o nazwę pliku do wyświetlenia a następnie wypisać jego treść na ekranie.

Po napisaniu i poprawnym skompilowaniu programu odszukaj na dysku plik `LIST.EXE`, skopiuj go do katalogu głównego dysku `D:` i uruchom z poziomu systemu operacyjnego.

Wymagane przygotowanie teoretyczne:

Odpowiedni wykład z przedmiotu

Sposób zaliczenia:

Przedstawienie rozwiązań prowadzącemu

Literatura:

1. Materiały wykładowe udostępnione w sieci Internet przez wykładowcę
2. Summit S.: Programowanie w języku C, Helion, 2003.
3. Strzelecka N, Zajac W.: Programowanie w języku ANSI C, Wyd. Akademii Morskiej w Gdyni, 2006.
4. Kisilewicz J. Język. w środowisku Borland C++, Wyd. IV, Oficyna Wyd. Polit. Wrocławskiej 2003.